Fernández Fernández, Iria

Martínez Gómez, Jacobo

Rodríguez Álvarez, Fernando

Vila Fernández, David

Versión Preliminar del Proyecto

Grupo 48

Índice

[Manual de Instalación 2](#_Toc24799747)

[Estructura del Proyecto 3](#_Toc24799748)

[Configuración de la Base de datos 3](#_Toc24799749)

[Lógica de aplicación –Cambiar titulo 4](#_Toc24799750)

[Controladores 4](#_Toc24799751)

[Modelos 5](#_Toc24799752)

[Vistas 7](#_Toc24799753)

# Manual de Instalación

Para realizar el proyecto hemos decidido utilizar el framework CakePHP siguiendo la arquitectura MVC. Para poder probar nuestra aplicación correctamente es necesario instalar…

\*\*Comprobar que es lo mínimo necesario –Version linux

# Estructura del Proyecto

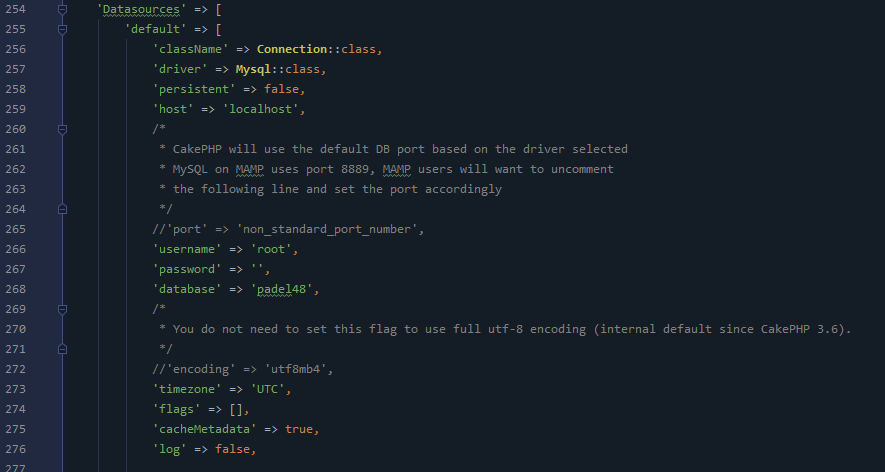
Como explicamos antes usamos CakePHP para implementar nuestra aplicación. CakePHP crea su propia su propia jerarquía de directorios, donde los únicos ficheros y directorios que necesitamos modificar son:

* *“config\app.php”* donde introducimos configuraciones generales, como la conexión a la Base de datos.
* “*src\*” donde implementamos toda la lógica de la aplicación.

El resto de directorios y ficheros del proyecto son generados y usados exclusivamente por CakePHP independiente de la aplicación que se esté desarrollando.

## Configuración de la Base de datos

Como ya comentamos antes, la configuración de la base de datos se realiza en el fichero “config\app.php”. Dentro de este fichero es necesario ir a la línea 254, donde nos encontramos este array de configuración:



En nuestro caso al usamos una base de datos MySQL[[1]](#footnote-1) y un servidor Apache, con lo que solo fue necesario modificar los valores de “username”, “password” y “database”.

En caso de usar otra base de datos o necesitar más información sobre estos parámetros de configuración, seria necesario revisar la [documentación](.idea).

## Lógica de aplicación –Cambiar titulo

Toda la lógica de la aplicación se encuentra en el directorio “src\” siguiendo la arquitectura MVC.

### Controladores

Se encuentran en la carpeta “src\Controller”. Todos los controladores son clases PHP.

AppController: Es un controlador que genera CakePHP y nos permite crear funciones globales que son capaces de usar el resto de controladores debido a que todos extienden de esta clase. Contiene funciones para manejar los permisos de los usuarios y para generar arrays con los horarios de las pistas.

CampeonatosController: Es el controlador que gestiona los campeonatos. Permite crear campeonatos y generar los grupos y partidos de este.

CategoriasController:Es el controlador de las categorías. Permite introducir las categorías necesarias para cada campeonato.

EnfrentamientoController: Es el controlador que gestionar los enfrentamientos. Permite visualizar todos los enfrentamientos (solo los referentes a un grupo de un campeonato que estén vinculados con el usuario logueado). También cuenta con la función introducir resultado.

ErrorController: Controlador generado por CakePHP para manejar los errores.

FechasPropuestasController: Es el controlador que gestionar las fechas que proponen los deportistas para jugar los enfrentamientos. Permite desde crear propuestas de fechas, editarlas, borrarlas, aceptarlas y visualizarlas (tanto las propias para editarlas o borrarlas, como las del rival para aceptarlas).

GruposController: Es el controlador encargado de mostrar los grupos. Permite crear y listar todos los grupos de cada campeonato, y el ranking de cada grupo.

HorariosController: Es el controlador encargado de manejar los horarios de las pistas. Permite mostrar los horarios que tienen todas las pistas. También permite modificar estos horarios de manera global (todas las pistas tienen siempre el mismo horario).

NoticasController: Es el controlador encargado de gestionar las noticas. Permite añadir, ver y eliminar noticias.

PagesController: Es un controlador generado por CakePHP para manejar las rutas de los controladores.

ParejasController: Es el controlador encargado de crear las parejas cuando se inscriben a un campeonato.

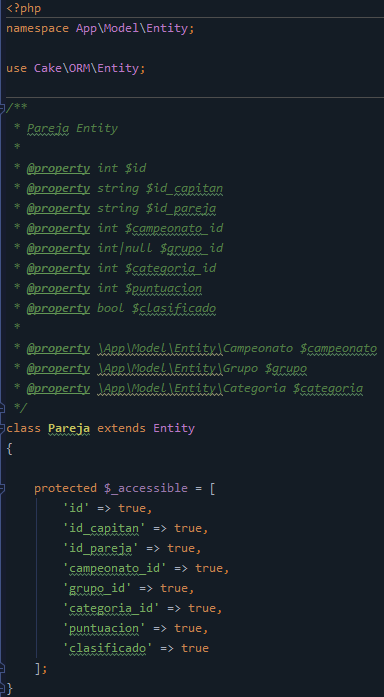
PartidosController: Es el controlador encargado de gestionar los partidos promocionados. Permite crearlos y borrarlos, así como inscribirse y desinscribirse a ellos.

PistasController: Es el controlador encargado de gestionar las pistas. Permite crear, listas y borrar pistas.

ReservasController: Es el controlador encargado de gestionar las reservas. Permite crear reservas indicando fecha y hora, con un margen de una semana como máximo. El deportista no sabe que pista va a reservar hasta que completa la reserva.

UsuariosController: Es el controlador encargado de gestionar los usuarios. Permite registrarse e iniciar sesión, así como cerrarla. También permite listar todos los usuarios registrados en la aplicación.

### Modelos

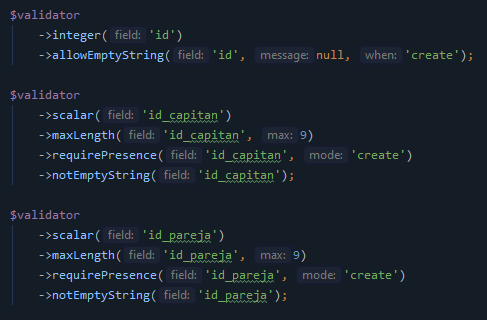
Los modelos se encuentran en el directorio “src\Model”. En este directorio nos encontramos dos subdirectorios, “Entity” y “Table”. Tantos estos directorios como su contenido con generados por CakePHP al configurar la BD. Y es que CakePHP es capaz de identificar tanto las tablas como las relaciones entre estas de la BD y generar así los modelos.

En el directorio “Entity” nos encontraremos con un fichero por cada tabla de la BD, donde se definen todos sus atributos como propiedades, especificando el tipo de dato que son. También establece si esos atributos serán accesibles o no.

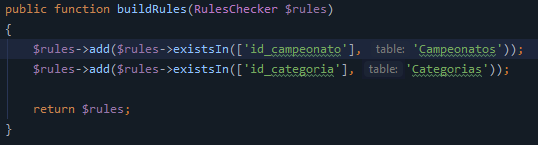
En el directorio “Table” nos encontramos con un fichero por cada tabla como en “Entity”. Cada fichero representa la estructura de cada tabla de la BD, indicando las relaciones con otras tablas, así como el tipo de relación (1:1, 1:n o n:m).



También especifica las restricciones de cada columna de la tabla (tipo de dato, longitud, si obligatorio o no, …). Estas restricciones las usa CakePHP en los formularios.



Por último, también crea restricciones de creación, para traer las restricciones de la BD a la lógica de la aplicación.



Dentro de estos fichero se pueden crear funciones personalizadas, como “editarHorarios()” en *HorariosTable* o “addDeportista()” en *PartidosTable.*

### Vistas

Las vistas en CakePHP no están en “src\View” como se pensaría en un principio, si no que están en el directorio “src\Template”. Dentro de este directorio nos encontramos un directorio por cada controlador, que contendrá las vistas que este maneja. Por ejemplo, el directorio “Campeonato\” tiene las vistas “add.ctp” e “index.ctp”, que refieren al formulario para añadir un campeonato y al listado de campeonatos de la aplicación respectivamente.

Todos los directorios y ficheros de la carpeta “Template\” siguen esa estructura a excepción del directorio Grupos, donde el fichero “view.ctp” no es la vista particular de un grupo, si no el Ranking de ese grupo, y del directorio “Pages\” que guarda el fichero “home.ctp” con la portada de la aplicación.

1. CakePHP solo soporta las siguientes BD: MySQL (5.5.3 or greater), MariaDB (5.5 or greater), PostgreSQL, Microsoft SQL Server (2008 or higher) [↑](#footnote-ref-1)